**KEGIATAN 1**

| **PROJECT CHARTER** | | |
| --- | --- | --- |
| Judul Proyek | : | Management Sistem Toko Buku Online |
| Tanggal Mulai Proyek | : | 21 Maret 2023 |
| Tanggal Akhir Proyek | : |  |
| Informasi Anggaran | : | Toko Buku menganggarkan Rp. |
| Manajer Proyek | : | Aditya Fathurrahman |

| **Tujuan Proyek:** Proyek Management Sistem Toko Buku Online bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi yang memudahkan proses jual beli buku yang di jual di toko buku “Horizon” secara online dan meningkatkan efisiensi serta efektivitas manajemen jual beli di toko buku online. |
| --- |
| **Fungsi sistem informasi yang akan dibuat:**   * Menampilkan jenis-jenis buku yang tersedia atau tidak secara *realtime*. * Menampilkan detail informasi buku yang akan dijual. * Memudahkan pengguna dalam memilih metode pembayaran saat membeli produk. * Memberikan keamanan data pribadi kepada pengguna. * Memudahkan pencarian buku melalui genre yang sudah tersedia. * Pengguna dapat memberikan *feedback* berupa rating terhadap produk atau aplikasi.   **Peranan Tanggung Jawab:**   * Aditya Fathurrahman (Manager ) * Wahyu Pramana Putra (Initiator) * Muhammad Rian Eko Saputra (Executor) * Norman Syah (Closing) * Raihan Kahfi (Planner ) |
| Dengan tujuan untuk mempermudah mengelola sebuah sistem toko buku online, kami menciptakan sebuah aplikasi yang berjudul horizon. Proyek akan dimulai pada **21 Maret 2023** hingga **–** dengan anggaran sebesar Terbilang **Rp.**  Manager Owner  Aditya Fathurrahman ….. |

| **Business Case :Management Sistem Toko Buku Online** |
| --- |

1. **Tujuan**

Tujuan proyek ini adalah membangun sistem informasi yang bertujuan untuk mempermudah pembeli dalam hal pencarian buku. Mempermudah pembeli dalam melakukan pemesanan buku yang tersedia, dan membuat waktu menjadi lebih efisien. Serta proyek ini bertujuan untuk memperluas jangkauan pasar dan meningkatkan jumlah pendapatan.

1. **Features**

Aplikasi ini memiliki beberapa fitur antara lain:

* Aplikasi akan menampilkan jenis-jenis buku yang tersedia
* Aplikasi akan menampilkan detail informasi buku yang akan dijual
* Aplikasi akan menampilkan rekomendasi buku yang sedang trending untuk user
* Dalam pembelian buku menampilkan beberapa pilihan metode pembayaran
* User dapat memberi kritik dan saran penilaian terhadap buku yang dibeli dan aplikasi

1. **Business Objective**
2. Faktor Penentu Keberhasilan
3. Tujuan yang jelas
4. Keterlibatan pengguna
5. Ketersediaan sumber daya yang cukup
6. Komunikasi yang efektif
7. Manajemen risiko yang baik
8. Pengujian dan validasi yang tepat
9. Kebutuhan terhadap standar dan regulasi
10. Keuntungan yang diharapkan
11. Dari sisi pengelola toko buku
12. Menjangkau pelanggan yang lebih luas
13. Hemat biaya operasional
14. Meningkatkan efisiensi operasional
15. Meningkatkan penjualan
16. Mengumpulkan data pelanggan
17. Dari sisi pembeli/pengguna/user
18. Lebih mudah melakukan pembayaran menggunakan *qris*
19. Mendapatkan info review dan rating produk
20. Mengetahui fasilitas apa saja yang tersedia
21. Kemudahan dalam berbelanja
22. Diskon dan penawaran khusus
23. Lebih banyak pilihan buku
24. **Budget Estimate and Financial Analysis**

| **Anggaran** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Job Desk** | **Duration (Day)** | **Total Person** | **Total Cost** |
|  | **Planning** |  |  |  |
| 1.1 | Menganalisa Sistem Reservasi Toko buku dengan melakukan  wawancara kepada pihak yang  ditunjuk | 2 | 1 | 100.000 |
| 1.2 | Membuat Entity Relationship  Diagram (ERD) | 1 | 1 | 200.000 |
| 1.3 | Membuat proses spesification | 1 | 1 | 150.000 |
| 1.4 | Dokumentasi Analisa dan Desain Sistem | 2 | 1 | 400.000 |
|  | **Desain** |  |  |  |
| 2.1 | Membuat desain input | 2 | 1 | 600.000 |
| 2.2 | Membuat desain report | 2 | 1 | 600.000 |
| 2.3 | Membuat desain aplikasi | 3 | 1 | 900.000 |
|  | Meninjau dan Merevisi Desain | 14 | 4 | 350.000 |
|  | **Implementation** |  |  |  |
| 3.1 | Programming | 50 | 5 | 5.000.000 |
| 3.2 | Dokumentasi program | 5 | 5 | 1.000.000 |
|  | **Testing** |  |  |  |
| 4.1 | Melakukan test terhadap program | 2 | 2 | 500.000 |
| 4.2 | Memberikan catatan list perbaikan | 1 | 2 | 300.000 |
| 4.3 | Dokumentasi testing program | 2 | 2 | 400.000 |
|  |  |  |  |  |
|  | **Deployment** |  |  |  |
| 5.1 | Persiapan lingkungan produksi | 1 | 4 | 200.000 |
| 5.2 | Melakukan uji coba website | 1 | 4 | 150.000 |
| 5.3 | Melakukan pemeliharaan website | 2 | 2 | 150.000 |
| 5.4 | Melakukan pengawasan proses deployment | 6 | 3 | 300.000 |
| **Total Cost** | | **Rp. 11.300.000** | | |

# KEGIATAN 2

1. **Semi Detached**

*a* = 3.0

*b* = 1.12

*c* = 2.5

*d* = 0.35

E = *a* (kloc

= 30 (5

=18.19 mm

D = *c* (

= 2.5 (18.19

=6.9 bulan

P = E/D

= 2.63 Orang

(baris kode \* harga per baris) + (jumlah karyawan \* gaji perbulan) \* lama pengerjaan

+ keuntungan %)

= (5.000 \* 3.000) + (5 \* 2.500000) \* 7 bulan + 10%

= 15.000.000 + 12.500.000 \* 7 bulan + 10%

= 15.000.000 + 87.500.000 + 10%

= 15.000.000 + 96.250.000

= 111.250.00

= Rp. 111.250.000

# Estimasi Bottom-Up

| **Work Breakdown Structure** | **Resource (pax)** | **Duration** | **Costs** | **Cost Rate per man-day** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Project Management** | **9** | **91** | **15.000.000** | |
| **Planning:** | **3** | **20** | **5.000.000** | |
| Plan schedule | 1 | 5 | 1.000.000 | 200.000 |
| Plan resources | 1 | 5 | 1.000.000 | 200.000 |
| Plan budget | 1 | 10 | 3.000.000 | 300.000 |
| **Controlling:** | **4** | **60** | **7.000.000** | |
| Control schedule | 2 | 30 | 2.000.000 | 67.000 |
| Control budget | 2 | 30 | 5.000.000 | 167.000 |
| **Reporting:** | **2** | **11** | **3.000.000** | |
| Collect work package status | 1 | 5 | 1.500.000 | 300.000 |
| Compile status reporting | 1 | 6 | 1.500.000 | 250.000 |
| **Project Management** | **9** | **30** | **10.000.000** | |
| **Accounting:** | **5** | **10** | **7.000.000** | |
| Hold workshops | 2 | 5 | 4.000.000 | 800.000 |
| Write specification | 3 | 5 | 3.000.000 | 600.000 |
| **Sales:** | **4** | **20** | **3.000.000** | |
| Hold workshops | 2 | 15 | 2.000.000 | 134.000 |
| Write specification | 2 | 5 | 1.000.000 | 200.000 |